

Hellebardier



Tempo: 6
Angriff: 3
Verteidigung: 3
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kann diagonal angreifen.

Kosten pro Herausforderung: 75 Goldstücke

Hellebardier



Tempo: 6
Angriff: 3
Verteidigung: 3
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kann diagonal angreifen.

Kosten pro Herausforderung: 75 Goldstücke

Hellebardier



Tempo: 6
Angriff: 3
Verteidigung: 3
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kann diagonal angreifen.

Kosten pro Herausforderung: 75 Goldstücke

Hellebardier



Tempo: 6
Angriff: 3
Verteidigung: 3
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kann diagonal angreifen.

Kosten pro Herausforderung: 75 Goldstücke

Hellebardier



Tempo: 6
Angriff: 3
Verteidigung: 3
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kann diagonal angreifen.

Kosten pro Herausforderung: 75 Goldstücke

Hellebardier

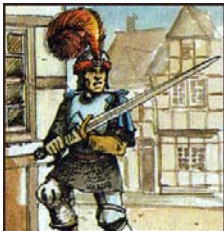


Tempo: 6
Angriff: 3
Verteidigung: 3
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kann diagonal angreifen.

Kosten pro Herausforderung: 75 Goldstücke

Fechter



Tempo: 5
Angriff: 4
Verteidigung: 5
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kosten pro Herausforderung: 100 Goldstücke

Fechter



Tempo: 5
Angriff: 4
Verteidigung: 5
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kosten pro Herausforderung: 100 Goldstücke

Fechter



Tempo: 5
Angriff: 4
Verteidigung: 5
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kosten pro Herausforderung: 100 Goldstücke



Fechter



Tempo: 5
Angriff: 4
Verteidigung: 5
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kosten pro Herausforderung: 100 Goldstücke

Fechter



Tempo: 5
Angriff: 4
Verteidigung: 5
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kosten pro Herausforderung: 100 Goldstücke

Fechter



Tempo: 5
Angriff: 4
Verteidigung: 5
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kosten pro Herausforderung: 100 Goldstücke

Armbruster



Tempo: 6
Angriff: 3
Verteidigung: 3
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kann nicht im Nahkampf angreifen.

Kosten pro Herausforderung: 75 Goldstücke

Armbruster



Tempo: 6
Angriff: 3
Verteidigung: 3
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kann nicht im Nahkampf angreifen.

Kosten pro Herausforderung: 75 Goldstücke

Armbruster



Tempo: 6
Angriff: 3
Verteidigung: 3
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kann nicht im Nahkampf angreifen.

Kosten pro Herausforderung: 75 Goldstücke

Armbruster



Tempo: 6
Angriff: 3
Verteidigung: 3
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kann nicht im Nahkampf angreifen.

Kosten pro Herausforderung: 75 Goldstücke

Armbruster



Tempo: 6
Angriff: 3
Verteidigung: 3
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kann nicht im Nahkampf angreifen.

Kosten pro Herausforderung: 75 Goldstücke

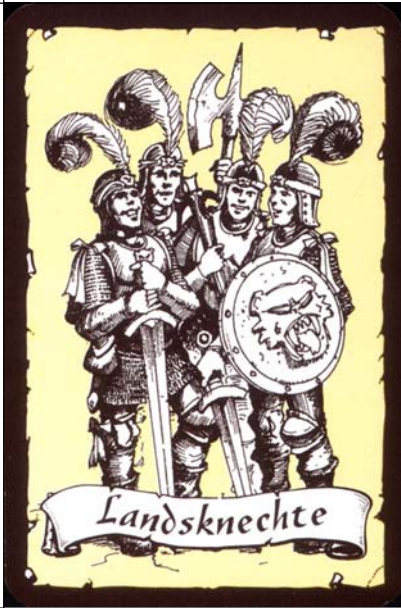
Armbruster



Tempo: 6
Angriff: 3
Verteidigung: 3
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kann nicht im Nahkampf angreifen.

Kosten pro Herausforderung: 75 Goldstücke



Pfadfinder



Tempo: 9
Angriff: 2
Verteidigung: 3
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kann Fallen entschärfen.

Kosten pro Herausforderung: 50 Goldstücke

Pfadfinder



Tempo: 9
Angriff: 2
Verteidigung: 3
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kann Fallen entschärfen.

Kosten pro Herausforderung: 50 Goldstücke

Pfadfinder



Tempo: 9
Angriff: 2
Verteidigung: 3
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kann Fallen entschärfen.

Kosten pro Herausforderung: 50 Goldstücke

Pfadfinder



Tempo: 9
Angriff: 2
Verteidigung: 3
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kann Fallen entschärfen.

Kosten pro Herausforderung: 50 Goldstücke

Pfadfinder



Tempo: 9
Angriff: 2
Verteidigung: 3
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kann Fallen entschärfen.

Kosten pro Herausforderung: 50 Goldstücke

Pfadfinder



Tempo: 9
Angriff: 2
Verteidigung: 3
Intelligenz: 2
Körperkraft:

Kann Fallen entschärfen.

Kosten pro Herausforderung: 50 Goldstücke

