

# Persönlichkeitsspass

Name:

Heroe: Zwerg

Goldstücke:

Herausforderungen:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

Angriff:    
Nahkampf Fernkampf

Verteidigung:

Tempo:  +4

Körperkraft

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

Intelligenz

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

## Ausrüstung:

	Rost	Schartig	W.-Ol
<input type="checkbox"/> Dolch (A=1)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Knüppel (A=1 dg.)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Kurzsword (A=2 dg.)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Handbeil (A=2)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Langsword (A=3)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Axt (A=3)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Armbrust (A=3)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Streitaxt (A=4)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Beschädigt		
<input type="checkbox"/> Helm (V+1)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Kettenhemd (V+1)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Schild (V+1)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



Wiederholen

Konstitution:

Magieresistenz:

## Schatzkarten:

Heiltrank 4 KKP	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Heiltrank 2 KKP	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Elixir des Lebens	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Stärkungstrank	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Tapferkeitstrank	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Immuntrank	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Feuerfesttrank	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Kräfteverdoppelung	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Trank des Mutes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Blitztrank	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Zauberkrafttrank	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Widerstandstrank	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Blick in die Zukunft	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Geweihtes Wasser	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Sand der Zeit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Stein der Weisen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

Gold gefunden:

Artefakt 1:

Artefakt 2:

Spruchrollen:

Kauftränke:

Trankzutaten:

## Schatzkarten:

Heiltrank 2/4:	Gibt bis zu 2/4 verlorene Körperkraftpunkte zurück
Elixir des Lebens:	Gibt einem gestorbenen Heroen alle verlorenen Körperkraftpunkte zurück
Stärkungstrank:	Beim nächsten Angriff mit 2 Kampfwürfeln extra angreifen
Tapferkeitstrank:	Beim nächsten Angriff 2 Angriffe anstelle von einem
Immuntrank:	Beim nächsten Angriff mit 2 Kampfwürfeln extra verteidigen
Feuerfesttrank:	Einmaliger Schutz vor magischem Feuer (Falle oder Zauber)
Kräfteverdoppelung:	Heroe sowie Gegner verdoppeln Angriffs- und Verteidigungswürfel
Trank des Mutes:	Heroe kann 1 A- und 1 V-Kampfwürfel extra werfen. Gilt bis Gegner tot ist.
Blitztrank:	Ein Bewegungswurf mit doppelt so vielen W6 wie normal
Zauberkrafttrank:	Alb und Zauberer dürfen 2 anstelle von einem Zauber aussprechen
Widerstandstrank	Einmalig immun gegen Chaoszauber
Blick in die Zukunft:	Eine Schatzkarte ablehnen und eine neue ziehen
Geweihtes Wasser:	Tötet EINEN untoten Gegner (Mumien, Skelette oder Zombie)
Sand der Zeit:	Bei Angriff oder Verteidigung EINEN KW wiederholen
Stein der Weisen:	Einen gebrauchten Ausrüstungsgegenstand für 100 Goldmünzen verkaufen

## Kopfgeldliste:

Goblin	
Nachtgoblin	
Squig	
Riesenspinne	
Ork	
Schwarzork	
Fimir	
Ungor	
Gor	
Skelett	
Zombie	
Mumie	
Todesalp	
Chaosbarbar	
Chaoskrieger	
Gargoyle	
Troll	
Oger Krieger	
Oger Offizier	
Ogerherrscher	
Dämon	
Drache	
Hexer	

## Kopfgeldliste Skaven:

Klanratte	
Sturmratte	
Schattenläufer	
Riesenratte	
Rattenoger	
Meutenbändiger	
Seuchenmönch	
Assassine	
Magier	
Grauer Prophet	
Häuptling	