

# Persönlichkeitsspass

Name: \_\_\_\_\_

Heroe: Kampfmagier

Goldstücke: \_\_\_\_\_

Herausforderungen:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

Angriff:

Nahkampf Fernkampf

Verteidigung:

Tempo:  +5

Körperkraft

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

Intelligenz

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

Magieorden: \_\_\_\_\_

Lehren: \_\_\_\_\_

Regeneration der Zauberkräfte:



Ausrüstung:

- |  |                          | Rost                     | Schartig                 | W.-O                     |
|--|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> Dolch (A=1)           | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Knüppel (A=1 dg.)     | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Kurzschwert (A=2 dg.) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Handbeil (A=2)        | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Bogen (A=2)           | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Langschwert (A=3)     | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Axt (A=3)             | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|  |                          |                          | Beschädigt               |                          |
| <input type="checkbox"/> Helm (V+1)            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Lederwams (V+1)       | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Schild (V+1)          | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> Werkzeugkiste         | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Schatzkarten:

- |                      |                          |                          |                          |                          |                          |
|----------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| Heiltrank 4 KKP      | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Heiltrank 2 KKP      | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Elixir des Lebens    | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Stärkungstrank       | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Tapferkeitstrank     | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Immuntrank           | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Feuerfesttrank       | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Kräfteverdoppelung   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Trank des Mutes      | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Blitztrank           | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Zauberkrafttrank     | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Widerstandstrank     | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Blick in die Zukunft | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Geweichtes Wasser    | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Sand der Zeit        | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Stein der Weisen     | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Gold gefunden:

Artefakt 1: \_\_\_\_\_

Artefakt 2: \_\_\_\_\_

Spruchrollen:

Kauftränke:

Trankzutaten:

## Schatzkarten:

Heiltrank 2/4:	Gibt bis zu 2/4 verlorene Körperkraftpunkte zurück
Elixir des Lebens:	Gibt einem gestorbenen Heroen alle verlorenen Körperkraftpunkte zurück
Stärkungstrank:	Beim nächsten Angriff mit 2 Kampfwürfeln extra angreifen
Tapferkeitstrank:	Beim nächsten Angriff 2 Angriffe anstelle von einem
Immuntrank:	Beim nächsten Angriff mit 2 Kampfwürfeln extra verteidigen
Feuerfesttrank:	Einmaliger Schutz vor magischem Feuer (Falle oder Zauber)
Kräfteverdoppelung:	Heroe sowie Gegner verdoppeln Angriffs- und Verteidigungswürfel
Trank des Mutes:	Heroe kann 1 A- und 1 V-Kampfwürfel extra werfen. Gilt bis Gegner tot ist.
Blitztrank:	Ein Bewegungswurf mit doppelt so vielen W6 wie normal
Zauberkrafttrank:	Alb und Zauberer dürfen 2 anstelle von einem Zauber aussprechen
Widerstandstrank	Einmalig immun gegen Chaoszauber
Blick in die Zukunft:	Eine Schatzkarte ablehnen und eine neue ziehen
Geweihtes Wasser:	Tötet EINEN untoten Gegner (Mumien, Skelette oder Zombie)
Sand der Zeit:	Bei Angriff oder Verteidigung EINEN KW wiederholen
Stein der Weisen:	Einen gebrauchten Ausrüstungsgegenstand für 100 Goldmünzen verkaufen

## Kopfgeldliste:

Goblin	
Nachtgoblin	
Squig	
Riesenspinne	
Ork	
Schwarzork	
Fimir	
Ungor	
Gor	
Skelett	
Zombie	
Mumie	
Todesalp	
Chaosbarbar	
Chaoskrieger	
Gargoyle	
Troll	
Oger Krieger	
Oger Offizier	
Ogerherrscher	
Dämon	
Drache	
Hexer	

## Kopfgeldliste Skaven:

Klanratte	
Sturmratte	
Schattenläufer	
Riesenratte	
Rattenoger	
Meutenbändiger	
Seuchenmönch	
Assassine	
Magier	
Grauer Prophet	
Häuptling	