Layoutempfehlung: Drucken dieser Seite auf marmoriertem Papier, Drucken der Fotos auf Hochglanzpapier und anschließendes Aufkleben der Fotos auf dem marmorierten Ausdruck
Druckempfehlung für Canon BJC-660: Hochauflösendes Papier, 360x360, Fotoqualität

Tip: Marmoriertes Papier läßt sich prima beidseitig bedrucken,
also diese DIN A4-Seite umdrehen und mit nächstem Regelblatt gemäß Inhaltsangabe bedrucken...

- Körperkraft eines Heroen -

Körperkraftpunkte sind ein Maß für die Stärke einer Figur. Während des Spiels kann ein Heroe Körperkraftpunkte dazugewinnen oder verlieren. Er kann jedoch niemals mehr Körperkraftpunkte erlangen als er zu Beginn des Spieles besaß.

Tod oder noch nicht...

Im Laufe das Spiels können Situationen auftreten, in denen die Körperkraftpunkte eines Heroen durch verschiedenste Ereignisse soweit reduziert werden, daß sie auf oder unter Null sinken. Für diesen Fall wird die Anwendung der Regel „Ohnmacht, Lähmung und der Tod“ empfohlen.
Sinkt die Körperkraft nicht bis auf Null, werden alle verlorenen Punkte vor jeder neuen Herausforderung wieder aufgefüllt.

Kraftprobe

Werden weitere optionale Zusatzregeln (z.B. Möbel durchsuchen) mit eingebunden, könnten die Heroen in Situationen geraten, die einen speziellen Einsatz ihrer Muskelkraft erfordern.

Abb.: *Zwei Heroen stehen vor einem Hindernis, dem mit reiner Waffengewalt nicht beizukommen ist...*

Beispiel 1:

Heben eines Sarkophag-Deckels
Ein Heroe möchte einen Sarkophag durchsuchen und steht vor dem steinernden Deckel, mit dem die Gruft verschlossen ist.

Beispiel 2:

Öffnen einer Schranktür
Die Tür läßt sich nur gewaltsam öffnen, wenn sie klemmt.

Der Erfolg dieser Aufgaben hängt vom dem Bestehen einer Kraftprobe ab, die stets nach entsprechender Aufforderung abgelegt wird.

Wann gilt eine Kraftprobe als bestanden?

Die Kraftprobe gilt als bestanden, wenn mindestens 2 Totenköpfe gewürfelt werden. Gewürfelt wird mit einer Anzahl Kampfwürfel, die der Höhe der Körperkraftpunkte eines Heroen entspricht.

Wenn mehrere Heroen sich dazu entschließen, gleichzeitig eine Kraftprobe für eine bestimmte Aktion auszuführen, dann wird mit einer Anzahl an Kampfwürfel gewürfelt, die der gegenwärtigen Körperkraft des stärksten Teilnehmers entspricht. Dazu addiert wird je ein Kampfwürfel für jeden weiteren Teilnehmer. Zum Bestehen der Kraftprobe sind weiterhin mindestens zwei Totenköpfe erforderlich.