

Layoutempfehlung: Drucken dieser Seite auf marmoriertem Papier, Drucken der Fotos auf Hochglanzpapier und anschließendes Aufkleben der Fotos auf dem marmorierten Ausdruck
Druckempfehlung für Canon BJC-660: Hochauflösendes Papier, 360x360, Fotoqualität

Tip: Marmoriertes Papier läßt sich prima beidseitig bedrucken, also diese DIN A4-Seite umdrehen und mit nächstem Regelblatt gemäß Inhaltsangabe bedrucken...

- Fernkampf -

Für einen Fernkampf muss der Angreifer mindestens 1 Feld (auch diagonal) Abstand zum Ziel einhalten. Sonstige auf angrenzenden Feldern stehende Feinde behindern einen beabsichtigten Fernkampf nicht. Ein erfolgreicher Angriff mit einer Fernkampfwaffe oder speziellem Zauber setzt eine freie Sichtlinie auf das gegnerische Ziel voraus.

Sichtlinie

Ziehe eine gerade Linie zwischen der Mitte des Feldes, auf dem sich der Schütze befindet und der Mitte des Feldes, auf dem der Gegner steht.

Unterbrechung der Sichtlinie

Die Sichtlinie ist unterbrochen, sobald sie über ein Feld führt, das von einer anderen Figur besetzt ist. Somit ist es auch nicht gestattet über Gefährten oder Gegner hinwegzuschießen, die in der Sichtlinie zum Ziel stehen.

Die Sichtlinie ist auch unterbrochen, sobald sie über hohe Hindernisse (z.B. Schränke) oder durch geschlossene Türen führt. Der Spielleiter entscheidet im Spielverlauf, über welche Gegenstände (Möbel, Kisten, Fässer usw.) geschossen werden darf und welche Deckung (Gegenstände, Brüstungen, Schießscharten usw.) einem potentiellen Ziel zusätzlichen Schutz bietet.

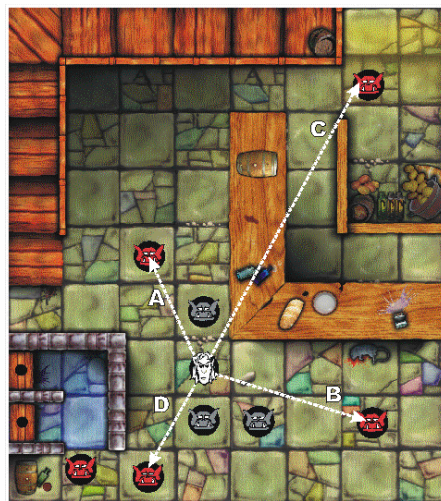


Abb.: Sichtlinien A und D sind unterbrochen. Sichtlinie C berührt eine Mauerecke und ist somit ebenfalls unterbrochen. Lediglich Sichtlinie B bietet ein freies Schussfeld.



Abb.: Tische und Kisten erlauben den Schützen den Fernkampf und bieten ihnen zugleich einen zusätzlichen Schutz gegen gegnerische Fernangriffe...

Wird bei einem diagonalen Schuss eine Mauerecke berührt, dann gilt die Sichtlinie ebenfalls als unterbrochen. Somit ist auch unmöglich, neben einer offenen Tür zu stehen und diagonal hindurchzuschießen.

Begrenzung von Pfeilen/Bolzen und Reichweiten

Schützen verfügen über eine unbegrenzte Anzahl Pfeile und Bolzen.

Fernkampfwaffen haben eine unbegrenzte Reichweite, es sei denn, der Spielleiter regelt die Reichweiten individuell.

Bergung von Pfeilen/Bolzen und Wurfaffen

Verschossene Pfeile und Bolzen können nicht geborgen werden.

Geworfene Handbeile, Lanzen etc. können geborgen werden. Sind keine Feinde mehr im Sichtbereich, wird mit einem Kampfwürfel gewürfelt. Ist das Ergebnis ein Totenschädel, dann ist die Waffe zerstört und damit unbrauchbar.

Das Buch der Bücher

Das „Buch der Bücher“ ist die Antwort auf die unzulängliche Ausführung der europäischen original HeroQuest-Regeln, die mit der amerikanischen Veröffentlichung zwar präzisiert wurden, dem anspruchsvollen Spieler dennoch nicht gerecht werden. Das „Buch der Bücher“ wird fortlaufend erweitert bzw. verbessert, und zwar auf Basis der Ideen und Spielerfahrungen aller HeroQuest-Süchtigen, die sich in den einschlägigen HeroQuest-Foren zusammenfinden. Hier ist also auch Deine Kreativität gefragt!

Das Projekt „Validation“

Das „Buch der Bücher“ ist sozusagen ein in Gemeinschaft standardisiertes und optimiertes Regelwerk. Diese „Validation“ (ugs: etwas gültig machen) geschieht unter Berücksichtigung mehrheitlicher Meinungen und unterschiedlicher Regelvarianten, die stets in Bezug auf die Aspekte Spielbarkeit und Spaßgewinn miteinander abgewogen werden.

Das „Buch der Bücher“ ist eine lose Regelblatt-Sammlung, deren Regeln jeweils einzeln in sogenannten „Validations-Threads“ erarbeitet werden. Jede dieser Regeln ist optional, d.h. man kann einzelne spielen, man kann alle spielen, man braucht keine zu spielen...

Alle Regelentwürfe, die bisher erarbeitet wurden, findest Du auch als PDF-Versionen zum Download.

Jede Anregung zu einer „neuen Regel“ kann in einem Thread „Validationsvorschlag: -Name der Regel-“ gemeinsam diskutiert werden. Entwickelt sich der Vorschlag zu einem brauchbaren, ersten Regelentwurf, wird ein solcher von „Zombie“ zusammengefasst und mittels weiterer „Validations-Threads“ geordnet moderiert. Jeder Regelentwurf wird in einem einheitlichen Design layoutet und zum Download bereitgestellt.

Im Falle weiterer Änderungsvorschläge (u.a. nach Spielberichten) wird der weiter optimierte Entwicklungsstand fortlaufend in Entwürfen zusammengefasst, wobei die Letzten einen Einzug in das „Buch der Bücher“ finden. Am Ende eines Jahres werden die aktuellsten Regelentwürfe dann nochmals gemeinsam abgestimmt.

Wer die aufgenommenen Zusatzregeln auf konstruktive Weise kritisieren möchte, um eine weitere Optimierung zu erwirken, ist herzlich eingeladen die entsprechenden Threads dazu zu nutzen...

Gruß
Zombie