

Persönlichkeitsspass

Name: _____

Heroe: Kampfmagier

Goldstücke: _____

Herausforderungen:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

Angriff:

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Nahkampf Fernkampf

Verteidigung:

<input type="checkbox"/>

Tempo:



+5

Körperkraft

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

Intelligenz

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

Magieorden: _____

Lehren: _____

Regeneration der Zauberkräfte:



<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

Ausrüstung:

		Rost	Schartig	W.-O
<input type="checkbox"/> Dolch (A=1)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Knüppel (A=1 dg.)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Kurzschwert (A=2 dg.)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Handbeil (A=2)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Bogen (A=2)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Langschwert (A=3)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Axt (A=3)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
			Beschädigt	
<input type="checkbox"/> Helm (V+1)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Lederwams (V+1)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Schild (V+1)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Werkzeugkiste	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Schatzkarten:

Heiltrank 4 KKP	<input type="checkbox"/>				
Heiltrank 2 KKP	<input type="checkbox"/>				
Elixir des Lebens	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
Stärkungstrank	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
Tapferkeitstrank	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
Immuntrank	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
Feuerfesttrank	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
Kräfteverdoppelung	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
Trank des Mutes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
Blitztrank	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
Zauberkrafttrank	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
Widerstandstrank	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
Blick in die Zukunft	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
Geweichtes Wasser	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
Sand der Zeit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
Stein der Weisen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			

Gold gefunden:

Artefakt 1:

Artefakt 2:

Spruchrollen:

Kauftränke:

Trankzutaten:

Schatzkarten:

Heiltrank 2/4:	Gibt bis zu 2/4 verlorene Körperkraftpunkte zurück
Elixir des Lebens:	Gibt einem gestorbenen Heroen alle verlorenen Körperkraftpunkte zurück
Stärkungstrank:	Beim nächsten Angriff mit 2 Kampfwürfeln extra angreifen
Tapferkeitstrank:	Beim nächsten Angriff 2 Angriffe anstelle von einem
Immuntrank:	Beim nächsten Angriff mit 2 Kampfwürfeln extra verteidigen
Feuerfesttrank:	Einmaliger Schutz vor magischem Feuer (Falle oder Zauber)
Kräfteverdoppelung:	Heroe sowie Gegner verdoppeln Angriffs- und Verteidigungswürfel
Trank des Mutes:	Heroe kann 1 A- und 1 V-Kampfwürfel extra werfen. Gilt bis Gegner tot ist.
Blitztrank:	Ein Bewegungswurf mit doppelt so vielen W6 wie normal
Zauberkrafttrank:	Alb und Zauberer dürfen 2 anstelle von einem Zauber aussprechen
Widerstandstrank	Einmalig immun gegen Chaoszauber
Blick in die Zukunft:	Eine Schatzkarte ablehnen und eine neue ziehen
Geweihtes Wasser:	Tötet EINEN untoten Gegner (Mumien, Skelette oder Zombie)
Sand der Zeit:	Bei Angriff oder Verteidigung EINEN KW wiederholen
Stein der Weisen:	Einen gebrauchten Ausrüstungsgegenstand für 100 Goldmünzen verkaufen

Kopfgeldliste:

Goblin	
Nachtgoblin	
Squig	
Riesenspinne	
Ork	
Schwarzork	
Fimir	
Ungor	
Gor	
Skelett	
Zombie	
Mumie	
Todesalp	
Chaosbarbar	
Chaoskrieger	
Gargoyle	
Troll	
Oger Krieger	
Oger Offizier	
Ogerherrscher	
Dämon	
Drache	
Hexer	

Kopfgeldliste Skaven:

Klanratte	
Sturmratte	
Schattenläufer	
Riesenratte	
Rattenoger	
Meutenbändiger	
Seuchenmönch	
Assassine	
Magier	
Grauer Prophet	
Häuptling	