

Layoutempfehlung: Drucken dieser Seite auf marmoriertem Papier, Drucken der Fotos auf Hochglanzpapier und anschließendes Aufkleben der Fotos auf dem marmorierten Ausdruck
Druckempfehlung für Canon BJC-660: Hochauflösendes Papier, 360x360, Fotoqualität

Tip: Marmoriertes Papier läßt sich prima beidseitig bedrucken, also diese DIN A4-Seite umdrehen und mit nächstem Regelblatt gemäß Inhaltsangabe bedrucken...

- Schriftrollen -

Schriftrollen sind Fundgegenstände, die dem Finder besonderes Wissen vermitteln. Diese alten Aufzeichnungen beinhalten z.B. Geheimnisse, die von vornherein nur für begrenzte Dauer nützlich sind. Andere Pergamente können dem Finder aber auch solange zum Vorteil gereichen, bis sie durch unverhoffte Umstände verloren gehen. Gehen dabei Schriftrollen verloren, mit denen zuvor irgendwelche Zusatzfähigkeiten erlangt wurden, gerät auch das Gelehrte wieder in Vergessenheit.

Wie gelangt ein Heroe an die Schriftrollen?

Schriftrollen können nur durch Zufall gefunden werden, wenn Möbel durchsucht werden. (siehe z.B. Regel „Schränke durchsuchen“)

Gefundene Schriftrollen werden stets vom verdeckten Kartenstapel gezogen. Schriftrollen können auch an andere Heroen weitergeben werden, nützen jedoch nur dem jeweiligen Halter.

Unterschied zu Gefechtskarten

Schriftrollen sind nicht zu verwechseln mit Gefechtskarten. Gefechtskarten symbolisieren das zunehmende Kampfgeschick in Abhängigkeit der bestandenen Herausforderungen. Dagegen symbolisieren Schriftrollen die Aus- und Weiterbildung.

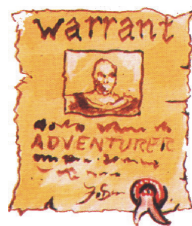
Unterschied zu Spruchrollen

Schriftrollen sind nicht zu verwechseln mit den Spruchrollen, die mit den amerikanischen Erweiterungen eingeführt wurden. Spruchrollen sind niedergeschriebene Zaubersprüche und zerfallen nach ihrer Verwendung zu Staub. Dagegen werden Schriftrollen gemäß ihrem Inhalt entweder nach Gebrauch in den Stapel zurückgelegt oder für immer behalten.

Bezugsort und sonstige Hinweise:

Die Schriftrollen stehen als ein Satz á 36 Karten zum PDF-Download auf den Internetseiten „Herquest.de“ bereit.

Belohnung



Dieser alte Steckbrief gibt Aufschluss darüber, dass auf den Anführer der Monster dieses Verlieses ein hohes Kopfgeld ausgesetzt ist. Derjenige, der den Anführer besiegt, erhält eine Belohnung in Höhe von W6 x 50 Goldmünzen, die er in der Stadt beim Schatzmeister ausgezahlt bekommt.

Beispiel 1:

Diese Schriftrollen-Karte muss nach Gebrauch wieder in den Stapel gelegt werden... (einmal nützlich)

Handelsblatt



Diese alte Aufzeichnung lehrt dich die Kunst des Handelns. Von nun an bist du in der Lage, die Preise für sämtliche Gebrauchsgegenstände um 10 % herunter zu feilschen. (Das gelingt dir nur, wenn du vor dem Handel eine Intelligenz-Probe bestehst bzw. besser handelst als der jeweilige Verkäufer).

Beispiel 2:

Diese Schriftrollen-Karte wird stets behalten... (immer nützlich)