

Layoutempfehlung: Drucken dieser Seite auf marmoriertem Papier, Drucken der Fotos auf Hochglanzpapier und anschließendes Aufkleben der Fotos auf dem marmorierten Ausdruck
Druckempfehlung für Canon BJC-660: Hochauflösendes Papier, 360x360, Fotoqualität

Tip: Marmoriertes Papier läßt sich prima beidseitig bedrucken, also diese DIN A4-Seite umdrehen und mit nächstem Regelblatt gemäß Inhaltsangabe bedrucken...

- Gefechtskarten -

Gefechtskarten erlauben den erfahreneren Spielern besondere Bravourstücke während eines Kampfes auszuführen.

Die Gefechtskarten werden entsprechend der **Heldenstatus-Regel*** vom verdeckten Stapel gezogen. Kann nach dem Ziehen einer Gefechtskarte bereits abgesehen werden, dass sie nicht zur Anwendung kommen wird, darf dennoch keine neue aufgenommen werden. Anderenfalls würde der Gegenseite zu viel vom bevorstehenden Spielgeschehen verraten.

Es wird zwischen zwei Gefechtskarten-Typen unterschieden:

HEROEN



CHAOS



Der Spielleiter erhält die gleiche Anzahl an Chaos-Gefechtskarten, die der Summe der an die Helden verteilten Karten entspricht.

Jeder Spieler kann in einer Runde nur jeweils eine Gefechtskarte ausspielen.

Eine Gefechtskarte ist nach Gebrauch abzulegen.

Gefechtskarten können nicht über mehrere Herausforderungen angesammelt werden. Nicht verwendete Karten werden nach Ende einer Herausforderung in den Stapel zurückgelegt. Jede neue Herausforderung beginnt dann wieder mit einer Anzahl an Gefechtskarten entsprechend der **Heldenstatus-Regel***.

Bezugsort und sonstige Hinweise:

Die Gefechtskarten stehen in einem Kartensatz zum Download auf der Internetseite „Heroquest.de“ bereit. Es existieren insgesamt 18 Heroen- und 18 Chaos-Gefechtskarten.

** siehe Heldenstatus-Regel:
In Abhängigkeit bestandener Herausforderungen gewinnt ein Heroe an Erfahrung und Bedeutung, was sich u.a. auch auf sein Kampfgeschick auswirkt.*

