

### Klingenstab



#### Zweihand-Waffe

2 Angriffe erlaubt. Erfordert Beweglichkeit, kein Schild, Kettenhemd, Harnisch möglich! Kann nicht von Zauberern getragen werden!

Angriff: 2 x **1** **1**

Preis: 750 Goldmünzen

### Dolch



#### Einhand-Waffe

Kann auch einmalig geworfen werden

Angriff: **1**

- oder -

Wurf: **2**

Preis: 50 Goldmünzen

### Dolch



#### Einhand-Waffe

Kann auch einmalig geworfen werden

Angriff: **1**

- oder -

Wurf: **2**

Preis: 50 Goldmünzen

### Dolch



#### Einhand-Waffe

Kann auch einmalig geworfen werden

Angriff: **1**

- oder -

Wurf: **2**

Preis: 50 Goldmünzen

### Morgenstern



#### Einhand-Waffe

Kann nicht von Zauberern getragen werden!

Angriff: **2**

Preis: 650 Goldmünzen

### Kriegshammer



#### Einhand-Waffe

Kann nicht von Zauberern getragen werden!

Angriff: **1** **1**

Preis: 750 Goldmünzen

### Ochsenherde



#### Einhand-Waffe

Macht einen Rundumschlag und greift jedes angrenzende Feld (auch diagonal) an. Kann nicht von Zauberern, Elben, Druiden und Halblingen getragen werden!

Angriff: **2**

Preis: 1.100 Goldmünzen

### Streitkolben



#### Einhand-Waffe

Kann nicht von Zauberern, Elben, Druiden und Halblingen getragen werden!

Angriff: **1** **3**

Preis: 1.250 Goldmünzen

### "Drachentöter"



#### Zweihand-Waffe

Kein Schild möglich! Kann nicht von Zauberern, Elben, Druiden, Waldläufern oder Halblingen getragen werden!

Angriff: **2** **2**

Preis: 1.500 Goldmünzen