



## Pallando der Blaue

"Meine Helden, wir haben düstere Tage. Morcar hat die Zauberformeln Melkors in seinen Händen. Dies glücklicherweise reicht noch nicht, um den Einen Ring neu zu schmieden. Wie aber Morcar nun weiter vorgeht, vermag ich nicht zu sagen. Es muss noch weitere magische Utensilien geben. Zieht nach Isengard, meine Helden, im Turm Orthanc lebt mittlerweile Pallando der Blaue, ein weiser Zauberer. Er kennt sich bestens aus mit der Magie des Westens und weiß vielleicht Rat. Findet heraus, was Morcar noch suchen könnte, diese Information wird Euer weiteres Vorgehen bestimmen. Wir müssen außerdem eine List finden, ihm die Formeln wieder abzunehmen. Und blickt stets zurück, Morcars Orks werden Euch weitehin verfolgen...!"



- (A) Dies ist der Thronsaal Pallandos (Herr-der-Stürme-Figur). Es steht in der Mitte und ihr könnt mit ihm sprechen. (Inhaltliche Gesprächsabfolge etwa):  
 „Was führt Euch zu mir, meine werten Heroen?“  
 „Ja, ich habe von Morcar gehört, er zieht durch die Lande Gondors und hat viele Orks an seiner Seite!“  
 „Der Ring? Der Eine Ring ???“  
 „Er hat schon die Formeln Melkors, des Dunklen? Das ist fatal!“  
 „Ihm fehlen noch die Formeln Manwes, des Seligen, die wird er brauchen...“  
 „Wo sie sind? Lasst und in meine Bibliothek gehen, dort werden wir die Antwort finden...!“  
 „Aber er braucht auch das richtige Gold zum Schmieden des Rings...“  
 „Kommt meine Helden, folgt mir...“  
 → (DU BIST BÖSE! Aber noch NICHT zu erkennen geben, versuche die Helden zu (B) zu locken!)

Er hat alle „Herr-der-Stürme-Zauber“ und: KK: 6 I: 6 A: 1 orange V: 4 orange T: 6 Felder

- (B) Diese Türen lassen sich so nicht öffnen. Sobald die Tür (C) geöffnet wird, springen alle Türen (B) auf und es wird klar: Dies ist ein Hinterhalt. Alle Oger kämpfen: KK: 4 I: 3 A: 4 V: 3blau T: 4 Felder

Außerdem kommen je Runde beliebig viele Orks zum Haupteingang herein! **Ziel: Helden gefangen nehmen!!!**

Die Helden können sich ergeben. Sollte sie nicht wollen, werden sie (bei Bewusstlosigkeit / Tod?) gefangen genommen und vom Brett entfernt...!

„Euch wird schwarz vor Augen... nur das Lachen im Hintergrund von Pallando nehmt ihr noch wahr... dann wird es dunkel...“ (weiter beim nächsten Spiel)