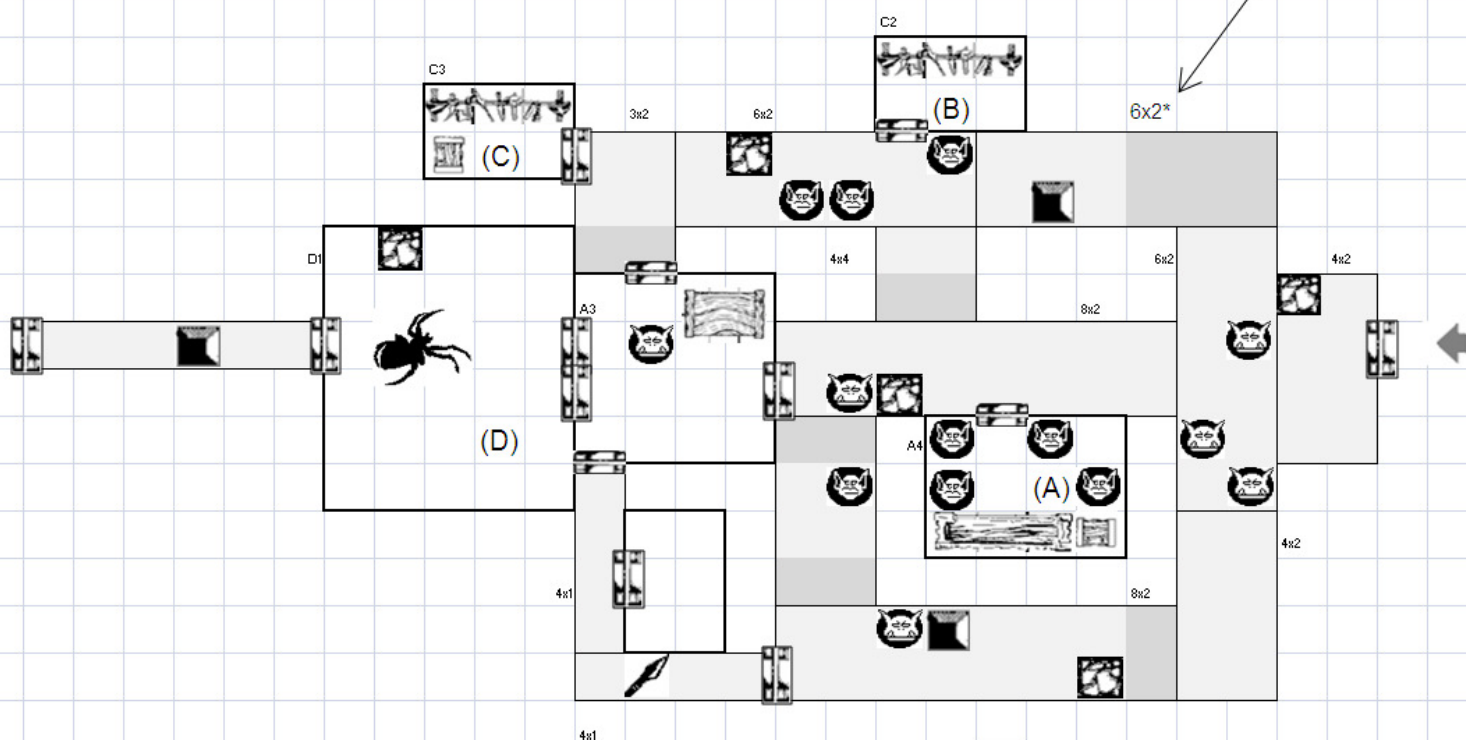


\*zunächst 3x2 hinlegen,  
später dann austauschen!



## Der Weg durch Cirith Ungol

"Auf meine Helden, Ihr müsst Euch eilen. Morcar will nach Minas Morgul. Dieser Ort ist seit der Besetzung der Nazgul, der Ringgeister, verwunschen und voller schwarzer Magie. Dort bekommt Morcar vielleicht weitere Hilfe oder Informationen für sein Vorhaben. Ihr müsst ihn einholen. Die einzige Möglichkeit dafür ist der Weg durch Cirith Ungol, dem Spinnenpass, eine Abkürzung durch das Schattengebirge. Grausame Dinge sind hier früher passiert. Es ist das Reich von Kankra, der Riesenspinne. Schon sehr lange lauert sie in den dunkeln Tunneln und Gängen auf Ihre Beute. Desweiteren weiß Morcar wahrscheinlich, dass Ihr ihm in die Quere kommen wollt. Achtet also auf seine Schergen...!"

- (A) In der Truhe findest du 150 Goldmünzen und das „Licht Earendils“. Es ging vor vielen Jahren hier in den Gängen verloren (Artefakt-Karte nehmen!).
- (B) Am Waffenschrank hängt ein Elben-Langschwert und ein Köcher mit 6 Pfeilen!
- (C) Am Waffenschrank hängen ein Helm und ein Schild!  
In der Kiste findest du 200 Goldmünzen!
- (D) Dies ist Kankra, die Riesenspinne. Sie ist noch größer und gefährlicher geworden, seit man sie das letzte mal sah. Und sie ist sehr hungrig...!  
Sie hat: KK: 6 I: 4 A: 4 schwarz V: 4 blau T: 6 Felder

