

Waffenöl



Dieses Öl schützt deine Ausrüstung.
Du kannst eine Metallwaffe oder -Rüstung einmalig damit bestreichen und sie bleibt dann bei Rostbefall verschont.

Preis: 150 Goldmünzen

Klingengift



Dieses Gift kannst du auf ein Schwert, eine Axt oder eine Pfeil- / Bolzenspitze geben. Dadurch kannst du einen beliebigen Kampfwürfel in den nächst stärkeren austauschen. Es wirkt eine Herausforderung lang.



Preis: 300 Goldmünzen

Klingengift



Dieses Gift kannst du auf ein Schwert, eine Axt oder eine Pfeil- / Bolzenspitze geben. Dadurch kannst du einen beliebigen Kampfwürfel in den nächst stärkeren austauschen. Es wirkt eine Herausforderung lang.



Preis: 300 Goldmünzen

Ledertasche



Dank dieser Tasche kannst du jeweils 4 Tränke, Artefakte, Steine und Schriftrollen mitführen.

Preis: 150 Goldmünzen

Ledertasche



Dank dieser Tasche kannst du jeweils 4 Tränke, Artefakte, Steine und Schriftrollen mitführen.

Preis: 200 Goldmünzen

Ledertasche



Dank dieser Tasche kannst du jeweils 4 Tränke, Artefakte, Steine und Schriftrollen mitführen.

Preis: 200 Goldmünzen

Werkzeug



Damit kann ggf. jede noch nicht ausgelöste Falle entschärft werden. Würfle einen weißen Kampfwürfel:



= Die Falle ist entschärft.



= Die Falle ist zwar entschärft, aber du verletzt dich dabei und verlierst einen Punkt Körperkraft



= Du löst die Falle versehentlich aus und zerstörst auch das Werkzeug.

Preis: 250 Goldmünzen

Stählerner Bolzen



6 Stück. Werden mit einer Armbrust max. 10 Felder weit verschossen.

Angriff:

1

2



Preis: 100 Goldmünzen

Stählerner Bolzen

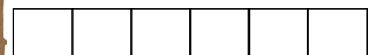


6 Stück. Werden mit einer Armbrust max. 10 Felder weit verschossen.

Angriff:

1

2



Preis: 100 Goldmünzen