

### *Zepter Annuminas'*



Diese Zepter ist ein Zeichen der Königswürde Arnors. Es wurde vom einem unbekannten Zauberer geschmiedet. Der Träger hat die Möglichkeit, damit Drachen zu befehlen.

### *Schild-Verstrebung*

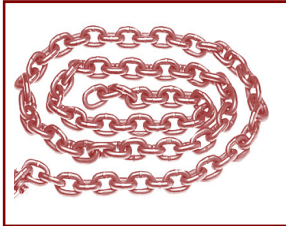


Verstärkung eine Schildes!  
Tausch des weißen in einen grünen Kampfwürfel:

1 → 1

Preis: 170 Goldmünzen

### *Kette "Angainor"*



Diese Kette wurde geschmiedet von Aule, dem Schöpfer der Zwerge. Sie ist unzerstörbar und trotz nahezu jeglicher Magie.

### *Axt "Dramborleg"*



Zweihand-Waffe  
Kein Schild möglich!

Dramborleg ist die große Axt des einstigen Kriegers Tuor vom Volk der Númenor. Sie wurde gefertigt von den großen Zwergenschmieden und besitzt eine besondere Durchschlagskraft.

Angriff:

4

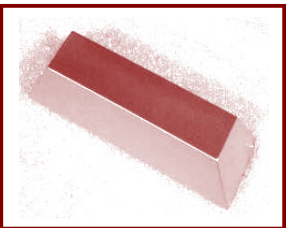
### *Elbenmantel*



Dieser Mantel wurde von den Elbenfrauen der Galadhrim gefertigt und bewahrt einen vor den Blicken unliebsamer Augen.

Solange man diesen Mantel trägt, kann man schwerer angegriffen werden und daher alle Verteidigungswürfel in eine beliebige Farbe tauschen!

### *Gold der Ainur*



Dies ist das Gold der Ainur, der großen Halbgötter. Es wurde geschaffen um magische Waffen und Artefakte zu fertigen. Um es zu schmieden bedarf es jedoch besonderer Fähigkeiten.

### *Manwes Formeln*



Dies sind geheimnisvolle Zauberformeln des edlen Halbgottes Manwe. Sie sind in der weißen Sprache der Valarin geschrieben. Sie kann nur von wenigen gelesen oder verstanden werden.

### *Melkors Formeln*



Dies sind geheimnisvolle Zauberformeln des dunklen Halbgottes Melkor. Sie sind in der schwarzen Sprache Mordors geschrieben. Sie kann nur von wenigen gelesen oder verstanden werden.