



Die Ruine von Barad-Dûr

"Meine Helden, Ihr steht nun in Mordor vor der Ruine von Barad-Dûr. Dies war einst die Festung des dunklen Herrschers Sauron, welche vernichtet wurde als der Ring der Macht unweit von hier in das Feuer des Schicksalsberges geworfen wurde. Doch Unheil droht erneut. Morcar soll die Möglichkeit entdeckt haben, diesen einen Ring neu zu schmieden. Darum ist er hier gesehen worden, er braucht sicher noch Zauberformeln und Utensilien für sein Vorhaben. Ihr, meine Helden, müsst Morcar aufhalten. Findet heraus, was genau er plant. Es ist so wichtig! Dieser eine Ring würde Morcar eine entsetzliche Macht verleihen. Und gebt Acht, in Mordor gibt es immer noch viele Orks und andere Bestien...!"



- (A) In diesem Raum erscheint zum Schluss (wenn die Helden die Ruine verlassen!) ein Händler, bei dem die Helden Ausrüstungen kaufen können. Er hat alle Teile dabei, die max. 800 Goldmünzen kosten. Auch kauft er Teile zum halben Preis an!
- (B) Am Waffenschrank hängt ein Ork-Säbel.
- (C) Dies ist ein alter Brunnen, möchtest du von dem Wasser trinken ??? J / N
Das Wasser ist verwunschen, du fühlst dich benommen und verlierst einen Intelligenzpunkt!
- (D) In Kiste 1 befinden sich 150 Goldmünzen.
In Kiste 2 ist eine Bolzenfalle, du verlierst (ohne Suchen) einen Körperkraftpunkt.
Es sind aber auch 200 Goldmünzen darin!
- (E) Überrascht blicken euch ein Abenteurer und sein Lehrling an. Sie forschen nach archeologischen Schätzen!
(Es sind jedoch Morcar und sein Schüler, noch getarnt - andere Figuren nehmen!)
Unterhaltungen möglich - auf Fragen wegen Morcar, Ring, Zauberformel ect. reagiert der Abenteurer ausweichend und genervt) - fragt auch selbst: „Und wer seid Ihr, meine Herren...?“

Wenn es zuviel wird oder sie angegriffen werden, enttarnen sich die beiden, reißen sich die Gewänder herunter und Morcar ruft: „Ihr Narren, was wollt Ihr von mir?“ - „Ihr wollt mich aufhalten?!“
„Ich habe keine Zeit für Euch Maden...!“ - zu seinem Schüler: „Mach sie fertig...! Har har har...!“
→ Er verschwindet dann durch seinen Zauber zum Ausgang (bei (A))

Sein Schüler jedoch kämpft: KK: 4 I: 6 A: 3 V: 4blau T: 6 Felder + er hat alle Erd- und Feuerzauber!
Vor seinem Tod kröchelt er: „Ihr könnt Morcar nicht aufhalten, er wird in Minas Morgul finden, wonach er sucht! Und dann seit Ihr dem Untergang geweiht...!“

In der Kiste liegen 50 Goldmünzen - auf dem Altar liegt der Schlüssel für die Kammer (F)!

- (F) Im Schatzhaufen 1 findest du 350 Goldmünzen. Im Schatzhaufen 2 befinden sich 250 Goldmünzen!
In der großen Kiste (3) liegen diverse Pergamente. Dabei findest du eine Schriftrolle!